



UNICEPLAC
CENTRO UNIVERSITÁRIO

Centro Universitário do Planalto Central Aparecido dos Santos - UNICEPLAC
Curso de Medicina
Trabalho de Conclusão de Curso

Transtorno do jogo pela internet e suas consequências

Gama-DF
2023

GUILHERME SOUZA BANDEIRA

Transtorno do jogo pela internet e suas consequências

Artigo apresentado como requisito para conclusão do curso de Bacharelado em Medicina pelo Centro Universitário do Planalto Central Aparecido dos Santos – Uniceplac.

Orientador: Prof. MSc. Jobe Petter

Gama-DF
2023

GUILHERME SOUZA BANDEIRA

Transtorno do jogo pela internet e suas consequências

Artigo apresentado como requisito para conclusão do curso de Bacharelado em Medicina pelo Centro Universitário do Planalto Central Aparecido dos Santos – Uniceplac.

Orientador: Prof. MSc. Jobe Petter

Gama-DF, 01 de novembro de 2023.

Banca Examinadora

Prof. MSc. Jobe Petter
Orientador

Prof. MSc. Alessandro Ricardo Caruso da Cunha
Examinador

Prof. Dr. Carlos de Almeida Baptista Sobrinho
Examinador

Transtorno do jogo pela internet e suas consequências

Guilherme Souza Bandeira¹

Resumo:

Com o avanço da tecnologia e *gadgets* como celulares, laptops e tablets, jogos eletrônicos se tornaram ainda mais presentes no cotidiano da população, principalmente entre os mais jovens e devido a esse uso constante e de fácil acesso nas últimas décadas, é possível perceber os impactos negativos que esse vício gera nessa população, sendo denominada de Internet Gaming Disorder (IGD) pela associação americana de psiquiatria. Esses problemas vêm cada vez mais chamando a atenção de pesquisadores para a análise dos malefícios causados por eles, podendo ser sobre a sua saúde física, mental e relações interpessoais. Esta é uma revisão narrativa, utilizando as seguintes bases de dados, PubMed, Scielo e Lilacs, com o objetivo de conceituar esse transtorno e discutir os efeitos que seus usuários podem sofrer devido ao uso excessivo. Observa-se que a despeito do aumento significativo de casos ainda é uma temática pouco explorada na literatura, carente de métodos de diagnóstico e tratamento. Apesar disso, ainda assim é um importante e atual tema de saúde pública para ser discutido visando alertar profissionais de saúde para sua pesquisa.

Palavras-chave: Vício em Jogos eletrônicos; Transtorno de jogo pela internet; Internet Gaming Disorder

Abstract:

With the advancement of technology and its gadgets such as smartphones, laptops, and tablets, electronic games have become even more prevalent in the daily lives of the population, especially among the younger generation. Due to this constant and easy access in recent decades, it is possible to observe the negative impacts that this addiction generates in this population, which is referred to as Internet Gaming Disorder (IGD) by the American Psychiatric Association. These issues are increasingly drawing the attention of researchers to analyze the harm caused by them, which can affect not only physical and mental health but also interpersonal relationships. Therefore, through this narrative review, utilizing databases such as PubMed, Scielo, and Lilacs to provide the necessary data, this work aims to conceptualize what this disorder entails and delve into the effects that its users may suffer due to excessive usage, while analyzing the results provided. However, it is evident that despite a significant increase in cases, there is still a deficit in the literature on this topic, with a lack of diagnostic methods and treatment for this issue. Nonetheless, it remains a highly important and necessary subject for discussion, precisely to raise awareness among professionals and to eventually address these gaps in the future.

Keywords: Internet Gaming Disorder, video games, gaming

¹Graduando do Curso de Medicina, do Centro Universitário do Planalto Central Aparecido dos Santos – Uniceplac.
E-mail: guilherme.bandeira@medicina.uniceplac.edu.br .