



# Projeto de iniciação científica II:

laboratório de robótica e  
< < < inteligência artificial



**UNICEPLAC**  
CENTRO UNIVERSITÁRIO





**UNICEPLAC**

Dados Internacionais de Catalogação na Publicação (CIP)

S729p

SOUZA, Gilmar Severino Lucena de.

Projeto de iniciação científica II: laboratório de robótica e inteligência artificial. Gama, DF: UNICEPLAC, 2022.

04 p.

1. Inteligência artificial - IA. 2. Tecnologia da Informação - TI. 3. Robótica. I. Título.

CDU: 004.41



**UNICEPLAC**

**CENTRO UNIVERSITÁRIO DO PLANALTO CENTRAL APPARECIDO DOS SANTOS - UNICEPLAC  
NÚCLEO DE INICIAÇÃO CIENTÍFICA E EXTENSÃO  
PROGRAMA DE EXTENSÃO  
FORMULÁRIO III.A RELATÓRIO DO EVENTO**

|  |                          |                         |
|--|--------------------------|-------------------------|
| CURSO: Engenharia de Software  |                          |                         |
| TÍTULO DO PROJETO: Projeto de Iniciação Científica – Laboratório de Robótica e Inteligência Artificial |                          |                         |
| PERÍODO DE EXECUÇÃO:   |                          |                         |
| Data Início: 10/09/2022  | Data Término: 10/09/2022 | Carga horária total: 8h |
| PROFESSOR ORIENTADOR: Gilmar Severino Lucena de Souza  |                          |                         |
| EQUIPE (Docentes e Discentes)  |                          |                         |
| Nome   | Cargo/Curso              |                         |
| Gilmar Severino Lucena de Souza  | Docente                  |                         |

## **DETALHAMENTO**

### **RESUMO DOS ACONTECIMENTOS DO EVENTO PARA PUBLICIZAR NO SITE DA UNICEPLAC:**

Os Cursos de Tecnologia da Informação foram convidados para participarem da ação social “Dia da Família”, na EC 07 - Gama, para demonstrar o projeto de iniciação científica em Robótica e Inteligência Artificial. O objetivo do programa é a construção de um laboratório de IA, bem como, desenvolver robôs que possam ser controlados via dispositivos móveis e automáticos, fomentando campeonatos internos e possíveis participações em eventos externos.

## **CONCLUSÃO**

O resultado foi bastante oportuno para que os alunos relatassem seu conhecimento nas ferramentas e linguagens utilizadas para elaboração e controle dos robôs, com os alunos da referida escola, bem como seus pais. A curiosidade foi um dos pontos-chaves para atrair muitos alunos que se interessam por esta área de tecnologia da informação.

## **AValiação DO EVENTO (BREVE RELATO)**

A direção da escola separou uma sala para cada curso/projeto, o que foi uma excelente ideia, pois podemos ficar à vontade para que nossos visitantes controlassem os robôs



## UNICEPLAC

calmamente. A escola forneceu internet, contudo não conseguimos estabilizar uma conexão satisfatória, o que foi resolvido com o roteamento da internet móvel do professor responsável pelo projeto de robótica. O evento transcorreu muito bem, sem nenhuma alteração. Os alunos daquela escola ficaram bastante interessados em ingressarem no curso de Engenharia de Software, pois viram os alunos em tão pouco tempo já programando e bastante envolvidos em projetos.

Além disso, a interação entre os estudantes, suas famílias e a comunidade em geral durante o “Dia da Família” permitiram que o conhecimento em Robótica e Inteligência Artificial fosse compartilhado e difundido, despertando o interesse e a curiosidade das pessoas presentes. Essa troca de conhecimento e experiências cria um ambiente propício para a formação de futuros profissionais e desperta o interesse dos jovens em seguir carreiras nas áreas de tecnologia.

Em suma, a participação dos Cursos de Tecnologia da Informação na ação social "Dia da Família" na EC 07 - Gama foi uma oportunidade enriquecedora para demonstrar o projeto de iniciação científica em Robótica e Inteligência Artificial. O estabelecimento de um laboratório de IA e o desenvolvimento de robôs controlados por dispositivos móveis e automáticos promovem a inclusão digital, incentivam o interesse pela tecnologia e estimulam a criatividade dos participantes. Essa experiência certamente contribuirá para a formação dos estudantes e para a disseminação do conhecimento em Robótica e Inteligência Artificial na comunidade.

### **PRESTAÇÃO DE CONTAS**

#### **ANEXOS AO RELATÓRIO:**

- **PUBLICAÇÕES**
- **FOTOS**
- **VÍDEOS**
- **CD'S**
- **DEPOIMENTOS**
- **REPORTAGENS**
- **OUTROS**